



◆ Partner für Sport, Fitness und Gesundheit

In Kooperation mit dem Ausschuss Fussball Schiedsrichter, laden wir zum

BSV Hamburg Hallenfußballturnier 2022

Ausschreibung

Wann

26. Februar 2022, von 13:00 bis 17:00 Uhr, Hallenöffnung ist 1h vorher.

Meldeschluss ist Freitag, der 18. Februar 2022

Wo

Sporthalle Hamburg, Krochmannstraße 55, 20097 Hamburg

Modus

5+ Torwart, mit max. 4 Auswechselspielern, 1 x 12 Minuten, Vorrunde, Endspiele. Der genaue Spielplan ergibt sich aus dem Meldeergebnis.

#corona

Das Turnier findet unter den tagesaktuellen Hygieneschutzvorgaben der Stadt Hamburg statt. Stand Januar 2022, ist es 2G+ für alle Aktiven, Schiedsrichter und Betreuer. Nur Personen die vollständig geimpft oder genesen sind und zusätzlich entweder ihre 3. Impfung bereits erhalten haben („geboostert“) oder einen aktuellen Negativtest (nicht älter als 24 h, von einer Apotheke bzw. einem Testzentrum erstellt) vorweisen können, erhalten Zutritt zur Halle. Die Prüfung wird am Haupteingang vorgenommen!

Anmeldung

Die Meldegebühr von EUR 45,- € beträgt je Team und muss bis zum 18. Februar 2022, auf das Konto des BSV Hamburg überwiesen sein. Im Betreff bitte: BSV Hamburg Fussball 2022 und den Namen der Betriebssportgemeinschaft (BSG) eintragen. Erst mit Eingang des Meldegeldes, ist die Teilnahme bestätigt. Die zugehörige Anmeldung inklusive Teamliste muss ebenfalls bis zum 18. Februar vorliegen. Gemeldet werden können 10 Spieler (1 TW, 5 Feldspieler, 4 Auswechselspieler) [Mannschaftsliste](#)
Die Spielzeit beträgt 12min pro Spiel.

Betriebssportverband Hamburg e.V.

Deutsche Bank, IBAN: DE05 2007 0000 0016 0960 00, BIC: DEUTDEHHXXX

www.bsv-hamburg.de

Tel: 040/219 88 21 – 10

E-Mail: fussball@bsv-hamburg.de



Nichtantritt

Nach Eingang kann auf Wunsch eine Rechnung erstellt werden. Bei Nichtantritt einer bestätigten Meldung, wird der BSG zusätzlich 100,- € in Rechnung gestellt. Die Meldegebühr wird bei Nichtantritt **nicht erstattet!**

Spielberechtigung Team

Teilnahmeberechtigt sind alle fußballinteressierten Firmen-/ Betriebssportteams. Ein BSV Hamburg Spielerpass ist nicht notwendig. Um möglichst vielen Aktiven die die Teilnahme zu ermöglichen, bieten wir 4 Klassen an: Damen (alle JG), Herren JG 1990 und jünger), Alte Herren (JG 81 bis 89) und Senioren (JG 1980 und älter). Geschlechtergemischte Teams werden in das jeweilige Herrenturnier integriert. Die Zuteilung in die entsprechenden Klassen erfolgt durch Veranstalter. Grundlage ist die Prüfung gemeldeten Aktiven auf dem jeweiligen Meldebogen.

Ein Team besteht aus maximal 10 gemeldeten Aktiven

Damenturnier

Zum Damenturnier können sich auch Einzelspielerinnen melden. Wir haben genügend Trikotsätze, um aus vielen Spielerinnen ein Team zusammenzustellen. Die Anmeldung hierzu erfolgt separat unter ulli.krastev@bsv-hamburg.de Stichwort: „Frauenturnier“. Die Anmeldung kostet 5,- € je Aktive.

Turnier

Bei mindestens 4 gemeldeten Teams je Klasse findet ein eigenes Turnier statt. Sollten es weniger Teams sein, werden diese in die nächste Klasse integriert. Die Teilnehmerzahl ist auf insgesamt 30 Mannschaften beschränkt. Pro BSG wird zunächst nur je ein Damen- bzw. Herrenteam zugelassen. Ist zum Meldeschluss die Gesamtzahl von 30 Teams nicht erreicht ist, werden zweite und dritte Teams berücksichtigt. Maßgebend ist das Eingangsdatum der Meldung beim BSV.

Spielberechtigung Aktive

Ein aktiver Spieler oder eine aktive Spielerin darf nur für ein Team spielen! Bei Verletzungen eines Teammitglieds darf durch Aktive einer 2. Vertretung oder externen Aktiven ergänzt werden. Der Kapitän des Gegners und der Schiedsrichter sind vor dem Einsatz zu informieren!

Spielplan

Der Spielplan je Klasse wird nach Meldeschluss, am 21. Februar erstellt.

Schiedsrichter und Hallenregularien

Schiedsrichter werden durch den Veranstalter gestellt. Es gelten die allgemeinen Kleinfeld/Hallenregeln (siehe unten).

Betriebssportverband Hamburg e.V.

Deutsche Bank, IBAN: DE05 2007 0000 0016 0960 00, BIC: DEUTDEHHXXX



♦ Partner für Sport, Fitness und Gesundheit

Hallenfußballregeln

1. Abseits

Die Abseitsregel ist aufgehoben.

2. Abstoß

Hat der Ball die Torlinie oder Torbände überschritten, nachdem er zuletzt von einem Angreifer berührt worden war, darf ihn nur der Torwart durch Werfen, Rollen oder durch Abstoß wieder ins Spiel bringen. Er ist erst wieder im Spiel, wenn er den Straf- bzw. den Torraum verlassen hat. Kein gegnerischer Spieler darf sich im Straf- bzw. Torraum aufhalten bevor der Ball im Spiel ist. Erfolgt der Torabstoß über die eigene Spielhälfte hinaus ohnedass der Ball von einem Spieler oder der Ball den Boden oder die Seitenwand berührt hat, so ist auf Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie zu entscheiden. Diese Bestimmung gilt auch für jegliches Abspiel des Torwarts, wenn er zuvor den Ball kontrolliert gehalten oder mit dem Fuß gestoppt hat. Die Vorteilbestimmung findet Anwendung.

3. An- und Abpfiff

Erfolgt durch die Turnierleitung.

4. Anstoß

Die für das jeweilige Spiel erstgenannte Mannschaft spielt von der Turnierleitung aus gesehen von links nach rechts. Die zweitgenannte hat Anstoß.

5. Auswechseln

Nur im Bereich der Mittellinie. Zurückwechsel sowie fliegender Wechsel sind erlaubt. Hierbei gilt: Der einwechselnde Spieler betritt das Spielfeld erst wenn der ausgewechselte Spieler das Feld verlassen hat. Bei fehlerhaftem Auswechseln wird an der Stelle, an der sich der Ball befand ein Freistoß verhängt und der schuldige Spieler ist mit einer Zeitstrafe zu bestrafen

6. Deckenschüsse

Bei Deckenschüssen ist ein Freistoß für die generische Mannschaft an der Stelle zu verhängen an der der Ball die Decke berührt hat. Ausnahme: Abwehr durch den Torwart und durch einen Pressschlag. Ein Tor kann durch eine straflose Deckenberührung erzielt werden.

7. Eckball

Überschreitet der Ball die Torlinie oder Torbände – mit Ausnahme des Teils zwischen den Torpfosten und unter der Querlatte – nachdem er zuletzt von einem Spieler der verteidigenden Mannschaft (einschl. Torwart) berührt oder gespielt wurde, so ist von einem Spieler der angreifenden Mannschaft ein Eckstoß auszuführen. Der Ball wird geschossen, ein Tor kann direkt erzielt werden.

8. Einwurf

Der Ball wird eingerollt. Der Abstand der gegnerischen Spieler zum Einwerfenden beträgt 2m.

Betriebssportverband Hamburg e.V.

Deutsche Bank, IBAN: DE05 2007 0000 0016 0960 00, BIC: DEUTDEHHXXX



9. Freistoß

Alle Freistöße sind indirekt. Der Abstand der gegnerischen Spieler zum Ball beträgt 3m. Ausnahme: Der Strafstoß.

10. Grätschen

Nicht erlaubt, sofern ein Gegenspieler sich in Spielnähe befindet.

11. Persönliche Strafen

a) Verwarnung (gelbe Karte), Zeitstrafe 2min

Die Mannschaft darf sich nach Ablauf der Zeitstrafe oder nach einem gegnerischen Torerfolg wieder ergänzen.

b) Rote Karte

Die Mannschaft darf sich nach 3min wieder ergänzen, auf keinen Fall früher. Der Spieler ist für die restlichen Spiele des Turniers gesperrt. Der SR überwacht die Zeit und erteilt nach deren Ablauf die Erlaubnis zur Ergänzung.

12. Schienbeinschützer

Es besteht keine Pflicht zum Tragen von Schienbeinschützern.

13. Schuhzeug

Hallenschuhe mit heller Sohle. Keine vorstehenden Noppen oder Stollen.

14. Spielfortsetzungen

Beim Anstoß und bei Spielfortsetzungen müssen alle gegnerischen Spieler mindestens 3m vom Ball entfernt sein.

15. Strafstoß

Bei Ausführung des Strafstoßes müssen sich die Spieler außerhalb des Straf- bzw. Torraums aber innerhalb des Spielfeldes befinden, sowie mindestens 3m vom Strafstoßpunkt entfernt sein, bis der Ball im Spiel ist. Bei 3m Toren ist von der 7m Marke zu schießen. Der Anlauf wird auf einen Schritt begrenzt.

16. Torerzielung

Ist auch aus der eigenen Hälfte möglich.

17. Torwart

Der Torwart darf den Straf- bzw. Torraum nur zum Zweck der Abwehr eines Balles verlassen.

18. Zuspiel zum Torwart

Die Strafbestimmung für das unerlaubte Zuspiel zum Torwart findet auch in der Halle Anwendung.

Für den Schiedsrichter Ausschuss

Manfred Meyermann
Vorsitzender im SR-Ausschuss Fußball

Manfred Stiehl
Lehrwart im SR-Ausschuss Fußball

Betriebssportverband Hamburg e.V.
Deutsche Bank, IBAN: DE05 2007 0000 0016 0960 00, BIC: DEUTDEHHXXX