

Ausschreibung Matchplay Indoor-Golfturnier

Ausrichter:	BSV-Hamburg e.V. Golfsparte		
Teilnehmer/ Teilnehmerin	Teilnahmeberechtigt sind nur Golfspieler/innen mit DGV-Stammvorgabe +36 oder besser. Eine Mitgliedschaft in einer BSG, die Mitglied im BSV-Hamburg e.V. ist, ist nicht erforderlich. Die Teilnehmeranzahl ist auf 32 begrenzt. Die Spielpaarungen werden durch die Spielleitung nach Handicaps ausgelost. Anschließend am Infoboard in der Golfhalle ausgehängt und per Mail an die TN versendet. Nach jeder KO-Runde müssen die Ergebnisse am Infoboard eingetragen werden. Mit der Anmeldung zum Turnier, erklären sich die Teilnehmer damit einverstanden, dass die Spielleitung den anderen Teilnehmern zum Zwecke der Information und Abstimmung ihre Telefonnummer und Email mitteilt.		
Anmeldung:	per Mail an: Uli.krastev@bsv-hamburg.de und stephan.lapp@gmx.de Erforderliche Angaben: Name, HCP, Email und Handynummer.		
Austragungsort:	BSV Indoor-Golfhalle, Wendenstr.120, 20537 Hamburg Trackman-Simulator Dock 10 + 11		
Startgeld:	80,- EUR Das Startgeld ist sofort nach der Anmeldung, unter dem Stichwort „Matchplay Golf“, zu überweisen. Betriebssportverband Hamburg e.V. Deutsche Bank IBAN (DE05 2007 0000 0016 0960 00) BIC (DEUTDEHHXXX)		
Golf Course:	<ol style="list-style-type: none">1. Runde2. Runde (Achtelfinale Haupt/Trostrunde)3. Runde (Viertelfinale Haupt/Trostrunde)4. Runde (Halbfinale Haupt/Trostrunde)5. Runde (Finale Haupt/Trostrunde)	}	Die Course werden am Spieltag vom Spielleiter festgelegt.
Spielbedingungen:	Gespielt wird ein Lochspiel über 18 Löcher im KO-System unter Berücksichtigung von der ½ HCP-Vorgabe (Differenz der Vorgaben) der Spieler*innen (abrunden bis 0,49 und aufrunden ab 0.5).		
Trostrunde	Die Verlierer der Runde 1 spielen in einer Trostrunde weiter. Aufgrund der Spielform (Simulator) ist das Matchplay nicht vorgabewirksam. Es gelten die offiziellen Regeln des DGV und die BSV-Hausordnung für die Indoorhalle. Einstellungen Simulator (Setting): <ul style="list-style-type: none">• Manuelles Putten• Matchplay (Lochspiel) Das Spielergebnis ist unverzüglich nach Ende des Matches am Infoboard einzutragen.		
Termine (Zeitplan)	1. Runde (Haupttrunde) 1. Runde (Haupttrunde) 2. Runde (Haupttrunde 1/8 Finale) 2. Runde (Trostrunde 1/8 Finale) 2. Runde (Ausweichtermin) 3. Runde (Haupt/Trostrunde ¼ Finale) 4. Runde (Haupt/Trostrunde ½ Finale) 5. Runde (Finale Haupt/Trostrunde)	Spieltag Spieltag Spieltag Spieltag Spieltag Spieltag Spieltag Spieltag	13.11.21 20.11.21 27.11.21 04.12.21 11.12.21 15.01.22 29.01.22 12.02.22

Startzeiten:	Vormittagsrunden um 9:00 + 12:00	Nachmittagsrunden um 15:00 + 17:30
Abschläge:	Herren (Gelb/Weiß/Blau etc. nach Absprache) Damen (Rot)	
Stechen:	Endet ein Match nach 18 Loch unentschieden („all square“), so wird das Match ab Loch 1 so lange fortgesetzt, bis ein Spieler(in) ein Loch für sich entschieden hat. Die Vorgaberegelerung gilt es dabei wieder zu berücksichtigen.	
Preise:	Finale 1. Platz 2. Platz	Finale (Trostrunde) 1.Platz 2.Platz
Siegerehrung:	Die Siegerehrung findet direkt im Anschluss der beiden Finals statt.	
Meldeschluss:	30. Oktober 2021	
Absage der Teilnahme:	Die Termine und Startzeiten sind vorgegeben, die Startzeiten können ggf. nach Absprache getauscht werden. Für die 2.Runde gibt einen Ausweichtermin. Für die Runde 3 u.4 Runde gibt es keinen Ausweichtermin! Tritt ein Spieler(in) nicht an, hat er/sie automatisch verloren. Erscheinen beide Spieler nicht, entscheidet das Los. Eine Rückerstattung des Startgeldes bei nicht Erscheinen und nach dem Anmeldeschluss ist nicht möglich.	
Änderungsvorbehalt:	Die Spielleitung hat in begründeten Fällen bis zu Beginn der ersten Runde das Recht, die Ausschreibung zu ändern.	
Verantwortlich für die Ausschreibung und Spielleitung:	BSV Hamburg e.V. Golfsparte	

Lochspiel

Das Lochspiel (engl. Matchplay) ist die ursprüngliche Spielform im Golf, bei der zwei Spieler direkt gegeneinander spielen. Statt einzelner Spieler können auch zwei Parteien bestehend aus jeweils zwei Spielern gegeneinander antreten.

Spielform

Gespielt wird lochweise. Der Spieler, der auf einer Spielbahn mit weniger Schlägen einlocht, gewinnt das Loch. Wenn beide Spieler gleich viele Schläge für das Loch benötigen, wird das Loch geteilt. Ein Lochspiel wird in der Regel über 18 Löcher angesetzt, könnte aber schon früher beendet werden, im Extremfall nach 10 Löchern, wenn diese alle von einer Partei gewonnen worden sind.

Zählkarte

Im Lochspiel wird allgemein keine Zählkarte verwendet. Wichtig ist nur, dass sich beide Parteien jederzeit über den Spielstand einig sind. Wenn Sie trotzdem eine Zählkarte verwenden wollen, reicht es aus, ein + für ein gewonnenes Loch, ein – für ein verlorenes Loch bzw. eine 0 für ein geteiltes Loch einzutragen.

Sieger

Es gewinnt der Spieler, der mit mehr gewonnenen Löchern führt als noch zu spielen sind.

Beispiel:, d.h. liegt ein Spieler z.B. nach Beendigung des 15. Loches „4 auf“, so hat er schon dort das Spiel „4 und 3“ gewonnen, da noch drei Löcher zu gehen sind, und der Gegner keine Chance mehr zum Sieg hat. Liegt ein Spieler bei noch drei zu gehenden Löchern „3 auf“, so ist die Partie für ihn „dormie“, er kann auf den zu spielenden restlichen Löchern nicht mehr verlieren. Ein Lochspiel kann unentschieden enden. Meist wird jedoch in einem Stechen Loch für Loch weitergespielt, bis ein Spieler das entscheidende Loch gewinnt.

Brutto/Netto

Ein Lochspiel ohne Berücksichtigung der Vorgaben der Spieler ist ein Brutto-Lochspiel.

Auch Lochspiele können jedoch Netto, d.h. unter Anrechnung der Vorgabe gespielt werden. Dazu wird die Differenz der Vorgaben der gegnerischen Parteien nach der Schwierigkeit des Platzes auf die Spielbahnen verteilt. Beispiel: Spieler A hat Spielvorgabe 20, Spieler B Spielvorgabe 30. Bei Anrechnung der vollen Differenz würde Spieler B an den zehn schwersten Löchern je einen Vorgabenschlag erhalten. Je nach Entscheidung der Spielleitung und Bekanntgabe in der Ausschreibung, muss im Netto-Lochspiel nicht die volle Differenz der Vorgaben angerechnet werden.

Schenken

Nur im Lochspiel kann der Gegner einem Spieler den nächsten Schlag als eingelocht schenken. Auch ein ganzes Loch oder sogar ein ganzes Spiel dürfen geschenkt werden. Solche Geschenke dürfen weder abgelehnt noch widerrufen werden. Trotzdem darf ein Spieler ein schon geschenktes Loch noch zu Ende spielen.

Grundstrafe

Statt sich wie im Zählspiel für einen Regelverstoß zwei Strafschläge zuzuziehen, bedeutet ein Regelverstoß im Lochspiel „Lochverlust“. Das Loch wird also von dem Gegner gewonnen.